

„ZSEBPÉNZÜGYES - Életügyes” IFJÚSÁGI VETÉLKEDŐ RÉSZVÉTELI ÉS ADATKEZELÉSI SZABÁLYZAT

1. A vetélkedő szervezője, a vetélkedő rövid leírása

- 1.1. Az INTRUM Zártkörűen Működő Részvénytársaság (székhely: 1139 Budapest, Fiastyúk utca 4-8., cégjegyzékszám: cégjegyzékszám: 01-10-044857, adószám: 12935181-2-44, a továbbiakban: „**Szervező**”, vagy „**Adatkezelő**”) országos vetélkedőt hirdet minden középiskolában tanuló 16. életévét betöltött diák részére. A vetélkedő célja, hogy a diákok körében a pénzügyi-gazdasági ismeretek körét bővítse, a tudatos pénzügyi gondolkodást terjessze és a feladatokat sikeresen teljesítő győztes diákokat tárgynyerményekkel jutalmazza, ezzel is segítve tanulmányaikat. A vetélkedő magyar nyelven kerül megrendezésre, tehát a vetélkedő során kizárólagosan használt nyelv a magyar.
- 1.2. A vetélkedőre 2 fős csapatok nevezhetnek, akik egy mentor-tanár támogatásával nemcsak a csapatot, hanem iskolájukat is képviselik a három fordulóból álló vetélkedőn, amely győztesei értékes – összesen 6 millió Forint értékű - nyereményekkel, jutalmakkal, valamint oklevéllel és éremmel gazdagodnak. A vetélkedő során a napi pénzügyekkel kapcsolatos feladatokat kapnak a diákok, melyek megoldását a www.zsebpenzugyes.hu honlapon található „Tudástár” segíti.
- 1.3. A Szervező a vetélkedőt a Brightly Kommunikációs Ügynökség Korlátolt Felelősségű Társaság (székhely: 2724 Újlengyel, Ady Endre utca 41., cégjegyzékszám: 13-09-140780, adószám: 12452648-2-13, a továbbiakban: „**Közreműködő**”) közreműködésével bonyolítja le.

2. Kapcsolattartás

- 2.1. A vetélkedővel kapcsolatos tájékoztatás és a résztvevőkkel történő teljes kapcsolattartás az alábbi kommunikációs csatornákon történnek:
 - a www.zsebpenzugyes.hu oldalon (a továbbiakban: „**Honlap**”);
 - a vetélkedő Facebook elérhetőségén (<https://www.facebook.com/zsebpenzugyes>)
- 2.2. Amennyiben a jelen szabályzat eltérően nem rendelkezik, úgy a Szervező a vetélkedővel kapcsolatos információkat elsődlegesen a Honlapon teszi közzé és elérhetővé, a Szervező az esetleges kérdéseket és megkereséseket is a Honlapon kialakított levelezőrendszer segítségével válaszolja meg. A Szervező a felmerült technikai kérdések kapcsán telefonos tájékoztatási lehetőséget nem nyújt.

3. Jelentkezési feltételek, regisztráció

3.1. Jelentkezési feltételek

A vetélkedőre minden középiskolában tanuló, 16. életévét betöltött diák jelentkezhet. A vetélkedőre csak olyan tanuló jelentkezhet, akinek a jelentkezés napján a tanulói jogviszonya fennáll. A jelentkezéssel a résztvevő kijelenti, hogy ezen feltételeknek megfelel, azonban a döntő forduló előtt a Szervező kérheti a feltételek fennállásának igazolását és ez esetben köteles rendelkezésre bocsátani Szervező részére az igazolást. A nevezés során megadott adatok valóságáért a nevező csapat felel.

A vetélkedőre 2 fős diákcsapatok regisztrálhatnak, illetve 1 fő mentor-tanárt kell a csapatoknak megjelölniük. Egy adott tanár több csapatnál is lehet mentor-tanár. Csapatot bárki létrehozhat, de az csak akkor tekinthető teljesnek, ha annak mindkét diák és a tanár-mentor tagja is regisztrált a felületen, illetve megerősítette regisztrációját.

A vetélkedőn történő részvételnek nincs nevezési, illetve részvételi díja.

A Szervező jogosult a jogszabályi megfelelés érdekében a résztvevőktől, illetve korlátozottan cselekvőképes személyek esetében a törvényes képviselőiktől meghatározott tartalmú nyilatkozat megtevéletét kérni.

3.2. Regisztráció

Időszak: 2022. 09. 01. - 09. 30.

Szervező fenntartja a jogot, hogy a regisztráció időszakát meghosszabbíthatja, ennek bekövetkezése esetén időben tájékoztatást nyújt a Honlapon a jelentkezők számára.

Felület: A vetélkedőre online regisztrációval lehet jelentkezni a Honlapon.

Feladat: A vetélkedőn történő részvétel feltétele a regisztráció, amelynek során meg kell adni a csapattagok nevét, e-mail címüket és telefonszámukat, illetve a mentor-tanár nevét e-mail címét, telefonszámát és az iskola nevét és címét.

4. A vetélkedő fordulói

4.1. A vetélkedő négy egymásra épülő fordulóból, valamint egy workshopból és egy döntőből áll. Az egyes fordulókön és workshopon való részvétel a döntőben való részvétel előfeltételét képezi.

4.2. Első forduló (kvíz feladatok)

Részvevők: Valamennyi regisztrált csapat.

Időpont: Az első forduló időpontjai az alábbiak:

- Kvíz teljesítésére nyitva álló határidő: 2022. október 5. 09:00 és 17:00 óra között, 2022. október 6. 09:00 és 17:00 óra között, valamint 2022. október 7. 09:00 és 17:00 óra között.
- Első fordulóból továbbjutott csapatok kihirdetése: 2022. október 7. 21:00 óra.

Felület: Honlap (A teljes létszámmal regisztrált, visszaigazolt csapatoknak elérhető 'Első forduló' menüpontban).

Feladat: A vetélkedő első fordulójában a regisztrált csapatoknak online feleletválasztós, behelyettesítő vagy kiegészítő tesztet kell kitölteniük a forduló megkezdésétől számított 90 percen belül. A forduló során minden csapatnak összesen 34 kérdésre kell válaszolnia, mellyel maximálisan 10.000 pont szerezhető. Az egyes kérdésekre adott helyes válasz esetén 100, 300 vagy 500 pont kapható, attól függően, hogy a kérdés megválaszolása mennyire komplex és mennyi idő alatt válaszolható meg a Szervező kiírása szerint. Rossz válasz adása 100 pont levonással jár, a jó pedig annyi pontot ér, amennyi az adott kérdésnél fel van tüntetve. Minden csapatnak azonos mennyiségű 100, 300 és 500 pontos kérdést kell megválaszolnia a teszt során, de a kérdések sorrendje véletlenszerű, tehát csapatonként változhat. A kérdéssorban mindig egy válasz a helyes, de esetenként előfordul „mindegyik” vagy „egyik sem” válaszlehetőség, ilyenkor ezen válaszok értelemszerűen alkalmazandóak. Az adott kérdések megválaszolására a kérdések mellett megjelölt időtartam alatt van lehetőség. Amennyiben a csapat kifut az időből, az adott feladatra 0 pontot kap. **A kérdéseket a lehető legrövidebb idő alatt célszerű megválaszolni, ugyanis pontazonosság esetén az a csapat kap jobb helyezést, amely rövidebb idő alatt töltötte ki a kérdéssort.** A kérdésekre a helyes válaszokat sem a kérdés kitöltését, sem pedig a teszt befejezését követően a Szervező nem teszi közzé. A helyes válaszok ismertetését a csapatok az első fordulót követően egyénileg igényelhetik a Szervezőnél.

Továbbjutók: Az első fordulóból a legjobb 1024 csapat jut tovább a második fordulóba. A továbbjutó csapatok listáját a Szervező a Honlapon teszi közzé. A továbbjutó csapatok az első fordulóban elért pontszámaikat nem viszik tovább a következő fordulóba.

Egyéb: A Szervező a feladat teljesítéséhez tanácsokat és információkat ad a Honlap „Tudástár” menüpontjában és a Facebookon.

4.3. Második forduló („Élő kvíz-show I.”)

Részvevők: Az első fordulóból továbbjutott csapatok.

- **Időpont:** A második forduló időpontja: 2022. október 12. 15.00 – 17.00 óra
- A harmadik fordulóba továbbjutott csapatok listájának közzététele: 2022. október 12. 21:00 óra.

Felület: Honlap (Az első fordulóból továbbjutott csapatoknak elérhető 'Második forduló' menüpontban).

Feladat: A második forduló egy élő show jellegű, streamelt kvízzjáték, melyen a résztvevők online vesznek részt. A második fordulóban összesen 4 bemelegítő kérdést és 20 éles kérdést kell megválaszolniuk a résztvevőknek. A bemelegítő kérdésekért nem jár pont. Az adott kérdések megválaszolására a kérdések mellett megjelölt időtartam alatt van lehetőség. Rossz válasz adása nem jár pontlevonással. A 20 éles kérdés helyes megválaszolásával maximálisan 10.000 pont szerezhető. **A kérdéseket a lehető legrövidebb idő alatt célszerű megválaszolni, ugyanis pontazonosság esetén az a csapat kap jobb helyezést, amely rövidebb idő alatt töltötte ki a kérdéssort.** A második forduló 4 kérdésblokkból áll:

1. Feleletválasztó kérdésblokk:

A résztvevőknek egy szöveges kérdéshez kell megjelölniük a helyes szöveges választ a 4 felkínált válaszlehetőség közül.

2. Képes feleletválasztó kérdésblokk:

A résztvevőknek egy képes kérdéshez kell megjelölniük a helyes szöveges választ a 4 felkínált válaszlehetőség közül.

3. Igaz-hamis kérdésblokk:

A résztvevőknek a kérdésben megfogalmazott állítás kapcsán kell eldönteniük, hogy az adott állítás igaz vagy hamis.

4. Típpelős kérdésblokk:

A résztvevőknek a kérdésre meg kell tippelniük és be kell gépelniük a helyes számos választ.

Továbbjutók: A második fordulóból a legjobb eredményt elérő 512 csapat jut tovább a harmadik fordulóra. A csapatok az első fordulóban megszerzett pontjaikat nem viszik tovább, a sorrend kizárólag a második fordulóban szerzett pontszámokon alapul. A továbbjutó csapatok listáját a Szervező a Honlapon teszi közzé. A továbbjutó csapatok a második fordulóban elért pontszámaikat nem viszik tovább a következő fordulóra.

Egyéb: A Szervező feladat teljesítéséhez tanácsokat és információkat ad a Honlap „Tudástár” menüpontjában és a Facebookon.

4.4. Harmadik („10 állomás - 10 kérdés”)

Résztvevők: A második fordulóból továbbjutott csapatok.

Időpont: A harmadik forduló időpontjai az alábbiak:

- harmadik forduló megnyitása: 2022. október 18. 9:00 óra.
- harmadik forduló befejezésének határideje: 2022. október 27. 17:00 óra.
- A negyedik fordulóra továbbjutott csapatok listájának közzététele: 2022. október 27. 21:00 óra.

Felület: Honlap (A második fordulóból továbbjutott csapatoknak elérhető 'Harmadik forduló' menüpontban).

Feladat: Harmadik forduló állomásainak sorrendben való teljesítése. A 10 feladat megoldásaként feleletválasztós, behelyettesítő, vagy kiegészítő tesztet kell kitölteni a feladatsor megkezdéstől számított 48 órán belül azzal, hogy a feladatsor megkezdésének időpontját a csapatok határozhatják meg, ugyanakkor a feladatot a második forduló feladat befejezési határidejéig teljesíteni kell abban az esetben is, amennyiben a 48 órás határidő még nem telt le. A második forduló során maximálisan 672 800 pont szerezhető. A megszerezhető pontok száma két részből tevődik össze:

- a pontszámok egy része a 10 kérdésre adott helyes válaszok mennyiségétől függ. Minden feladat azonos pontszámot (50 000 pont) ér.
- a pontszámok másik része a 48 órás időkeretből megmaradt időmennyiség alapján kerül elszámolásra, másodperc alapon (1 pont/1 mp). Minél gyorsabban kerül sor a feladatok teljesítésére, annál több pontot kap a csapat.

A kérdésekre a helyes válaszokat sem a kérdés kitöltését, sem pedig a teszt befejezését követően a Szervező nem teszi közzé. A helyes válaszok ismertetését a csapatok a harmadik fordulót követően igényelhetik a Szervezőnél.

Továbbjutók: A legmagasabb pontszámot elérő 256 csapat jut tovább a negyedik fordulóra. A csapatok az előző fordulóknak megszerzett pontjaikat nem viszik tovább, a sorrend kizárólag a harmadik fordulóban szerzett pontszámokon alapul. A továbbjutó csapatok listáját a Szervező a Honlapon teszi közzé. A továbbjutó csapatok a harmadik fordulóban elért pontszámaikat nem viszik tovább a következő fordulóra.

Egyéb: A Szervező feladat teljesítéséhez tanácsokat és információkat ad a Honlap „Tudástár” menüpontjában és a Facebookon.

4.5. Negyedik forduló (Squid Game)

Résztvevők: A harmadik fordulóból továbbjutott csapatok.

Időpont: A negyedik forduló időpontjai az alábbiak:

- negyedik forduló megnyitása: 2022. november 3. 9:00 óra.
- negyedik forduló befejezésének határideje: 2022. november 7. 17:00 óra.
- A döntőbe továbbjutott csapatok listájának közzététele: 2022. november 7. 21:00 óra.

Felület: Honlap (A harmadik fordulóból továbbjutott csapatoknak elérhető 'Negyedik forduló' menüpontban).

Feladat: A negyedik forduló szintjeinek teljesítése. A negyedik forduló öt szintből áll, a szintek az elsőtől az ötödikig haladva egyre nehezednek. A nehézség függvényében változik az adott szintért járó pontszám és a kérdésenként adott időkeret is: mennél könnyebb egy kérdés, annál kevesebb idő van rá, és annál kevesebb pontot ér – mennél nehezebb egy kérdés, annál több idő van rá, és annál több pontot ér. Minden szinten feleletválasztós, igaz/hamis, behelyettesítő és/vagy típpelős kérdésekre kell válaszolni. Minden szinten adott számú kérdés van,

de csak két rossz válasz adható. Kettőnél több rossz válasz esetén az adott csapat visszazuhan a korábbi szintre, illetve megismétli azt. Csak limitált számú próbálkozás áll rendelkezésre egy szint teljesítésére, a próbálkozások száma pedig felfelé haladva a szintek között egyre csökken. A fordulóban maximálisan 100⁰000 pont szerezhető.

Továbbjutók: A negyedik fordulóból összesen 8 csapat jut tovább a döntőbe. A csapatok az előző fordulóban megszerzett pontjaikat nem viszik tovább, a sorrend kizárólag a negyedik fordulóban szerzett pontszámokon alapul. A továbbjutó csapatok listáját a Szervező a Honlapon teszi közzé. A továbbjutó csapatok a negyedik fordulóban elért pontszámaikat nem viszik tovább a következő fordulóba.

Egyéb: A Szervező a feladat teljesítéséhez tanácsokat és információkat ad a Honlap „Tudástár” menüpontjában és a Facebookon.

4.6. Workshop a döntős csapatok részvételével

Résztevők: A döntőbe jutott csapatok.

Időpont: A workshop időpontjai az alábbiak:

- workshop és döntő információinak megosztása a döntőbe jutott csapatokkal (utazás, szállás, szobabeosztás, helyszínek, programok stb.): 2022. november 10. – 25.
- nem budapesti csapatok érkezése és a szállodai szobák elfoglalása: 2022. november 27. délután
- workshop: 2022. november 28. egész nap (a program egy vacsorával ér véget kb. 20:00 órakor).

Felület: A résztvevők információkat a Honlapon kapnak. A workshop a Facebookon és Instagrammon publikálásra kerül.

Intrum mentorok: A döntőbe jutott csapatok döntőre való felkészülését csapatonként egy-egy Intrum mentor is segíti. A mentorokat a Szervező saját önkéntesen jelentkező munkatársai közül választja ki; a mentorok véletlenszerű sorsolással kerülnek a csapatokhoz beosztásra.

Feladat: Egész napos workshop Budapesten a csapattagok, mentorok, szakértők és egyéb előadók részvételével. A csapatokról a Szervező csapat-bemutató kisfilmet forgat.

Továbbjutók: Nincsen kieső, minden résztvevő jogosult a döntőben való részvételre. Amennyiben valamelyik csapat a workshopon nem tud megjelenni, úgy a döntőben sem vehet részt, helyette a Szervező az eredményben következő csapatot hívja fel a vetélkedőben való további részvételre.

Egyéb: A Szervező a feladat teljesítéséhez tanácsokat és információkat ad a Honlap „Tudástár” menüpontjában és a Facebookon. **A Szervező a döntőbe jutott összesen 8 db 2 fős csapat és csapatonként 1 fő mentor-tanár szállását és ellátását biztosítja, amennyiben a csapat nem Pest megyei. A csapatok személyesen kötelesek megjelenni.**

4.7. Döntő

Résztevők: A döntőbe jutott csapatok.

Időpont: A döntő időpontjai az alábbiak

- A döntős feladat ismertetése és kidolgozása: a döntős feladatot a Szervező 2022. november 10-én üzenetben ismerteti a döntőbe jutott csapatokkal. A feladat kidolgozására 2022. november 10. és 2022. november 28. között van lehetősége a csapatoknak.
- A döntő időpontja: 2022. november 29. 09:00 – 17:00.

Helyszín: Hotel Budapest, Park Inn by Radisson Budapest; 1138 Budapest, Szekszárdi u. 16-18.

Felület: A résztvevők az információkat a Honlapon és emailben kapnak. A döntő közvetítésre kerül Facebook – live streamen.

Helyszín: Hotel Budapest, Park Inn by Radisson Budapest; 1138 Budapest, Szekszárdi u. 16-18.

Feladat: A döntős feladat kidolgozására és prezentáció készítésére a döntőt megelőző időszakban van lehetősége a csapatoknak. A kiegészítő feladatokat a workshop napján a délutáni program keretében kapják meg a résztvevők. A workshop délutáni részében a csapatok feladata a döntőben bemutatásra kerülő prezentáció véglegesítése és az előadásra történő felkészülés a mentor-tanár és az Intrum mentorok segítségével.

Egyéb: A Szervező a feladat teljesítéséhez tanácsokat és információkat ad a Honlap „Tudástár” menüpontjában és a Facebookon. A csapatok személyesen kötelesek megjelenni. A döntő nyilvános, ahova döntőbe jutott csapatok szurkolói meghívást kapnak. A döntőn való részvétel regisztrációhoz kötött. Ezen felül a döntő eseményre a Szervező a Facebook-on is közzé fog tenni tájékoztatást a meghívásról.

5. Nyeremények

A döntőben résztvevők személyre szóló oklevelet és érmet kapnak.

A tárgynyeményeket a Szervező az arra jogosult iskolák részére postai úton/futárral juttatja el; az egyéb tárgynyeményeket a Szervező a jogosultaknak vagy személyesen adja át, vagy postai úton/futárral juttatja el.

A tárgynyeményekhez kapcsolódó iratokat (például a szavatossági/jótállási igények érvényesítéséhez szükséges iratokat) a Szervező a tárgynyeményekkel együtt adja át a jogosultaknak, bármilyen irat esetleges hiányát a jogosultak a tárgynyemény átvételekor jelzik a Szervezőnek. A tárgynyemények (ideértve a használt és a nem használt tárgynyeményeket is) kapcsán esetlegesen keletkező szavatossági igények a Szervezővel szemben nem érvényesíthetők, a használt tárgynyemények kapcsán szavatossági jog a jogosultat senkivel szemben nem illeti meg.

A Szervező kötelezettséget vállal a tárgynyemények kapcsán a mindenkori hatályos jogszabályok alapján fizetendő adók és járulékok megfizetésére.

A legjobban teljesítő csapatok összesen 6 millió Forint értékű tárgynyeményben részesülnek az alábbiak szerint (a Szervező fenntartja a jogot arra, hogy a tárgynyeményeket esetlegesen hasonló kategóriájú termékre cserélje):

Második fordulóban az 1- 50. helyen végzett csapat tagjai (fejenként):
1 db biztonsági alumínium bankkártyatartó

Harmadik fordulóban az első 1- 50. helyezett csapat tagjai (fejenként):
1 db BLACKBIRD fülhallgató BT INPODS 12

Negyedik fordulóban 1-30. helyen végzett csapat tagjai (fejenként):
1 db 10.000 Ft értékű jegy.hu ajándékkártya

Negyedik fordulóban 31-50. helyen végzett csapat tagjai (fejenként):
1 db 7.000 FT értékű MediaMarkt ajándékkártya

Negyedik fordulóban 51-100. helyen végzett csapat tagjai (fejenként):
1 db 5.000 FT értékű Decathlon ajándékkártya

Döntőbe jutott csapatok tagjai (fejenként):
1 db 40.000 Ft értékű jegy.hu ajándékkártya

Döntőbe jutott csapatok mentor-tanárai:
1 db 40.000 Ft értékű MediaMarkt ajándékkártya

A döntőben 1-2-3. helyen végzett csapatok iskolái:
1 db 100.000 Ft értékű MediaMarkt ajándékkártya

Harmadik helyezett csapat tagjai (fejenként):
egyedi trófea
1 db Samsung Galaxy A32 128 GB típusú okostelefon (vagy azonos árfekvésű készülék)

Második helyezett csapat tagjai (fejenként):
egyedi trófea
1 db XIAOMI MI ESSENTIAL típusú elektromos roller (vagy azonos árfekvésű készülék)

Első helyezett csapat tagjai (fejenként):
egyedi trófea
1 db Asus VIVOBOOK X515EA-BQ1115W 15.6" típusú laptop (vagy azonos árfekvésű készülék)

Döntőbe jutott csapatok iskolái:
1 db Epson EB-E01 projektor (vagy azonos árfekvésű készülék)

-

A LEGTÖBB CSAPATOT NEVEZŐ ISKOLA KÜLÖNDÍJA

- 15 db asztali számítógép, (melyek a Szervező a saját használt lecserélt eszközei)
Azonos számú „legtöbb” csapat delegálása esetén a különdíjat az az iskola kapja, ahonnan a csapatok regisztrációja hamarabb lezárult

A LEGALÁBB 10 TELJES CSAPATOT NEVEZŐ TANÁR KÜLÖNDÍJA

- 1 db 10.000 Ft értékű MediaMarkt vásárlási utalvány
Teljes csapatnak az tekinthető, ahol 3 csapattag, valamint a mentor-tanár a regisztrációt véglegesítette és a csapat alkalmas az 1. fordulóban való részvételre. A nevezés bármelyik elemének hiányában a csapat nem tekinthető teljesnek

A LEGTÖBB CSAPATOT A MÁSODIK FORDULÓBA BEJUTATTO ISKOLA KÜLÖNDÍJA

- **Gembird FlashForge Adventure 3D** nyomtató
Azonos számú „legtöbb” csapat delegálása esetén a különdíjat az az iskola kapja, ahonnan a csapatok a legtöbb összpontszámmal rendelkeznek.

A tárgynyermények a díjazott csapat iskolájába kerülnek postázásra vagy leszállításra.

6. A szabályzat módosítása, kizárás, egyéb rendelkezések

- 6.1. A Szervező a jelen szabályzatban foglaltak versenyszabályok egyoldalú módosításának jogát fenntartja.
- 6.2. A Szervező mindent megtesz annak érdekében, hogy a vetélkedő lefolyásának tisztaságát biztosítsa. Amennyiben a szabályok megszegését, vagy visszaélészerű gyakorlását tapasztalja, úgy a Szervezőnek joga van az ezzel érintett személyeknek a vetélkedőből történő kizárására.
- 6.3 Az egyes fordulók eredményeivel kapcsolatos észrevételeket a szervezők kizárólag abban az esetben veszik figyelembe, ha azok eredmények közzétételétől számított 24 órán belül, az info@zsebpénzügyes.hu email címen keresztül érkeznek be hozzájuk. A fellebbezés tartalmáról a kérdéssort összeállító szakmai bizottság dönt, mely döntés ellen további fellebbezési lehetőség nincs.
- 6.3. A csapatok a soron következő fordulót megelőző legalább 2 nappal kötelesek a Szervező tudomására hozni, azaz írásban jelezni, ha azon nem tudnak részt venni annak érdekében, hogy a Szervező egy másik csapatot vonhasson be a vetélkedőbe helyettük. Ezen kötelezettség elmulasztása kártérítési kötelezettséget vonhat maga után.
- 6.4. A Szervező nem vállal felelősséget az adatátviteli, informatikai problémákból eredő hibákért, a csapatok maguk kötelesek a feladatsorok kitöltéséhez és beküldéséhez szükséges technikai feltételeket megteremteni és biztosítani.
- 6.5. Minden, a jelen szabályzat szerinti vetélkedő keretében a résztvevők által létrehozott, készített vagy fejlesztett, szellemi tulajdonjog, termék teljes mértékben átruházásra kerül a Szervező részére azok létrejöttének pillanatában, továbbá Szervező rendelkezésére bocsátásakor, a Szervezőt illeti meg.

7. Elérhetőségek

- 7.1. A vetélkedő Szervezője az INTRUM Zártkörűen Működő Részvénytársaság (székhely: 1139 Budapest, Fiastyúk utca 4-8., Cg.: 01-10-044857, Asz.: 12935181-2-44, e-mail elérhetőség: marketing@intrum.hu)

7.2. A vetélkedő lebonyolítója a Brightly Kommunikációs Ügynökség Korlátolt Felelősségű Társaság (székhely: 2724 Újlengyel, Ady Endre utca 41., Cg.: 13-09-140780, Asz.: 12452648-2-13, e-mail elérhetőség: brightly@brightly.hu).

7.3. A Szervező a feladatok szakmai értékelésébe külső szervezeteket is bevonhat.

7.4. A zsebpenzugyes.hu weboldal üzemeltetője: Brightly Kommunikációs Ügynökség Korlátolt Felelősségű Társaság.

8. Adatkezelési szabályok

8.1. A vetélkedőre jelentkezők a regisztrációval hozzájárulnak ahhoz, hogy a Szervező az általuk megadott alábbi személyes adatokat kezelje: név, e-mail cím, telefonszám, fénykép- és videofelvétel, továbbá a felvételekből az érintettre levonható következtetés (kezelt adatok köre) az alábbiakban meghatározottak szerint. A döntőben részt vevő csapatok tagjai részéről a nyeremények átvétele és az adójogszabályoknak történő megfelelés érdekében további adatok átadása lehet szükséges.

8.2. A név, e-mail cím, telefonszám adatok kezelése a vetélkedőn történő részvétellel kapcsolatban történik, azok célja a vetélkedőhöz kapcsolódó regisztráció, a vetélkedő lebonyolítása, a vetélkedőhöz kapcsolódó információk megosztása, ennek értelmében az adatkezelés időtartama a 3.2. pontban megjelölt regisztráció napjától kezdődően a diákok esetében 2023. január 31-ig tart, a tanárok esetében 2024. január 31-ig a fent meghatározott célok, valamint kapcsolatfelvétel szakmai programok szervezése céljából. A résztvevők által megadott adatok nem válnak publikussá. Az adatkezelés csak azon személyes adatokra korlátozódik térben és időben, melyek a vetélkedő lebonyolításához elengedhetetlenül szükségesek és ezen cél elérésére alkalmasak, a kezelt adatok körében a pontosságra és teljességre törekszünk.

8.3. A vetélkedő második -, negyedik fordulójába, illetve döntőjébe jutott résztvevőkről fénykép- és kamerafelvétel(ek)et (együttesen: felvételek) készítet a Szervező. A felvételekhez kapcsolódó technikai műveleteket a Közreműködő, mint adatfeldolgozó végzi. A felvételeket a Szervező elektronikusan tárolja saját szerverén, illetve a felvételek továbbításra kerülnek a Szervező Head Office irodájára (INTRUM AB (105 24 Stockholm, Hesselmans torg 14., Svédország) felé megtekintés céljából, és a sajtó jelenlévő képviselőinek is átadásra kerülnek.

Az adatkezelés, adattovábbítás célja a vetélkedő döntőjének megőrzése annak érdekében, hogy a Vetélkedőt a Szervező a jövőben promotálja, azt szélesebb körben megismertesse, továbbá, hogy a következő évi Vetélkedőkre jelöltek toborozzon. Ennek keretében a felvételek közzétételre kerülhetnek a Vetélkedő Facebook oldalán (<https://www.facebook.com/zsebpenzugyes/>), Instagram oldalán (<https://www.instagram.com/zsebpenzugyes/>), a Szervező LinkedIn profilja oldalán (<https://www.linkedin.com/company/intrum-justitia-hungary>), a LinkedIn által üzemeltetett Slidesare felületen, a www.intrum.hu weboldalon, továbbá az INTRUM cégcsoport ún. workplace oldalán (<https://intrum.facebook.com/>), valamint a sajtó jelenlévő képviselői azokat felhasználhatják sajtótermékeik összeállításánál, melyek a sajtóban megjelennek.

A felvételek a döntő napjától számított 5 év elteltével, illetve ezt megelőzően az érintett külön kérésére bármikor a Szervező által törésre kerülnek, a törés iránti kérésről a Szervező tájékoztatja azokat, akiknek az továbbításra került.

A felvételekhez az INTRUM cégcsoport tagjainak összes munkavállalója, valamint a Társaság Facebook, Instagram, LinkedIn és a Zsebpénzügyes weboldalain az odalátogatók férhetnek hozzá. A sajtó által készített anyagok nyilvánossá válnak.

A vetélkedőn résztvevők az INTRUM Zrt. által kezelt adatok tekintetében - az alábbi célok megvalósulásához, az alábbi időpontokig - célonként külön hozzájárulást adhatnak a regisztrációs felületen:

- A vetélkedő jelen pontban megjelölt fordulói fénykép- és kamerafelvétel készítése, ezen felvételek kezelése a döntő napjától 5 évig;
- A Szervező által szervezett ismeretterjesztő eseményekre vonatkozó tájékoztatás 2023. december 31-ig;
- A Szervező középiskolai és felsőoktatási tehetséggondozó programjára vonatkozó tájékoztatás 2023. december 31-ig;

- A Szervező társadalmi felelősségvállalás tevékenységi körében szervezett eseményekre, akciókra, publikációkra vonatkozó tájékoztatás 2023. december 31-ig.

- 8.4. Az Adatkezelő a személyes adatok védelme érdekében minden tőle telhető intézkedést – többek között szoftveres és technikai védekezési mechanizmusok - megtesz, az adattárolást biztonságos szervereken foganatosítja, továbbá a személyes adatokat kizárólag a tevékenységgel összefüggésben, annak megvalósulása, teljesítése érdekében közli a munkavállalókkal, akiket szigorú titoktartási kötelezettség terhel.
- 8.5. Az adatkezelés jogalapja az érintett (résztevő) önkéntes hozzájárulása. **A résztvevők a regisztrációkor adják kifejezett, önkéntes hozzájárulásukat az adatkezeléshez,** és mivel 16. életévüket betöltötték, az adatkezeléshez történő hozzájáruláshoz a törvényes képviselő hozzájárulása nem szükséges.
- 8.6. Hozzájárulót megillető érintetti jogok:

Hozzáféréshez való jog: Tájékoztatást kérhet a kezelt adatok kategóriáiról, az adatkezelés céljáról, címzettjeiről, azok kategóriájáról, az adatok tárolásának időtartamáról, vagy az időtartam meghatározásának szempontjairól, az érintetti jogok gyakorlásáról, az illetékes felügyeleti hatósághoz címzett panasz benyújtásának jogáról, az adatok forrásáról, valamint az automatizált döntéshozatal tényéről, ideértve a profilalkotást is.

Helyesbítéshez való jog: Kérheti a kezelt adatok helyesbítését.

Törléshez való jog: Kérheti személyes adatai törlését.

Adatkezelés korlátozásához való jog: Adatkezelés korlátozását kérheti, ha a) vitatja a személyes adatok pontosságát; b) az adatkezelés jogellenes és Ön ellenzi az adatok törlését, ehelyett kéri azok felhasználásának korlátozását; c) az Adatkezelőnek már nincs szüksége az adatokra az adatkezelés céljából, de az érintett igényli azokat jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez d) Ön már tiltakozott az adatkezelés ellen.

Tiltakozáshoz való jog: Saját helyzetével kapcsolatos okokból tiltakozhat a jogos érdeken alapuló adatkezelés ellen, ideértve a profilalkotást is.

Adathordozhatósághoz való jog: Kérheti, hogy adatkezelés céljából az Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adatait az Adatkezelő tagolt, széles körben használt és géppel olvasható formában átadja Önnek; továbbá, hogy ezen adatokat egy másik adatkezelő részére továbbítsa.

A fentiekre vonatkozó igényét az alábbi elérhetőségre küldheti el: adrienn.varga@intrum.com

Panasztételi jog:

Ön panasszal élhet az adatkezeléssel kapcsolatosan a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál (NAIH; postai cím: 1363 Budapest, Pf.: 9.; cím: 1055 Budapest Falk Miksa u. 9-11.; telefonszám: +36 (1) 391-1400; fax: +36 (1) 391-1410; e-mail cím: ugyfelszolgalat@naih.hu; honlap: <http://naih.hu>).

Ön jogosult személyes adatai vonatkozó jogszabályba ütköző kezelésével kapcsolatosan bírósághoz fordulni, továbbá, ha a vonatkozó jogszabály Szervező által történő megsértése okán vagyoni vagy nem vagyoni kárt szenvedett el, kártérítési igényt érvényesíteni a Szervezővel szemben. Bírósághoz fordulás esetén pert az érintett lakóhelye, vagy tartózkodási helye szerinti törvényszék előtt is meg lehet indítani.

- 8.7. A résztvevő mint felhasználó tudomásul veszi és elfogadja, hogy a zsebpenzugyes.hu weboldal gyűjti és naplózza a felhasználói adatokat, így a látogató/felhasználó IP-címét, internetszolgáltatójának nevét, az internethasználat helyét és a látogatás idejét, a használt web- böngésző nevét és a weboldalon megjelenített oldalak nevét és címét. A weboldal a látogatások során kisméretű karaktersorozatot tartalmazó fájl/fájlokat telepít a felhasználó számítógépén (ún. „cookie”-kat vagy „süti”-ket), melyeket az Adatkezelő a szolgáltatás beállításainak tárolására, és a felhasználóhoz kapcsolódó adatok rögzítésre használ a szolgáltatás fejlesztést, a felhasználók igényeinek lehető legjobb kiszolgálása érdekében. A felhasználó a cookie-kat letilthatja, ennek eredményeként azonban lehetséges, hogy a weboldal egyes funkciói nem fognak tökéletesen működni. A résztvevők tudomásul veszik azt is, hogy a kapcsolódó oldalak, például a Google kereső, Adwords, Facebook, Instagram is gyűjthetnek adatokat a látogatásokról.
- 8.8. A résztvevő a regisztráció alkalmával nyilatkozik a személyes adatok kezeléséhez történő önkéntes hozzájárulásról.
- 8.9. Szervező tájékoztatja a résztvevőket, hogy a vetélkedő keretében megszervezésre kerül az Zsebpénzügyes

Alumni program (a továbbiakban: „Program”). A Programról szóló további információt és adatvédelemi tájékoztatót a következő weboldalon van lehetősége megismerni a résztvevőknek: <https://zsebpengyves.hu/alumni>